

Реверс-инжиниринг

Курс рассчитан на разработчиков программного обеспечения, системных программистов, системных аналитиков, вирусных аналитиков, специалистов по информационной безопасности, devops-специалистов

Длительность курса: 102 академических часа

1 Низкоуровневое программирование на ассемблер под x8086/x64

1 Регистры процессора, работа с памятью

Домашние задания

1 Установка софта

Необходимо установить следующий софт:

Emu 8086

FASM

x64Dbg

Ida Pro 7

Hiew

Far Manager

ConEmu

2 Представление данных, кода, опкоды команд.

Домашние задания

1 Одинаковые команды - разные опкоды

1. Необходимо составить список как можно больших команд, которые будут иметь один и тот же смысл, но разные опкоды. Пример:

```
xor ax, ax | 33 c0
```

```
xor ax, ax | 31 c0
```

2. Модифицировать файл в HEX

редакторе ex.exe так, чтобы

MessageBox показывался два раза.

3 Арифметические, логические команды. Команды условного/безусловного перехода

Домашние задания

1 Написать keygen к программам CRACKME.EXE (66f573036f8b99863d75743eff84f15d) и Otus_Crackme_01.exe (fb42bfad815a9563b9f6fdd362b47f70)

Необходимо дизассемблировать программу и написать генератор валидных пар login:password.

4 Прерывания BIOS

Домашние задания

1 Калькулятор суммы

Написать программу, принимающую на вход два слагаемых в виде hex цифр, считает сумму и выводит её на экран тоже, в hex виде.

2 Низкоуровневое программирование на ассемблер под MIPS

1 **Регистры процессора.
Работа с памятью**

2 **Арифметические,
логические команды.
Команды
условного/безусловного
перехода**

Домашние задания

1 Crc32

Переписать программу с MIPS
ассемблера на 8086.

3 **Опкоды команд**

3 Защищённый режим процессора

1 Сегментная организация памяти

2 Страничная организация памяти

Домашние задания

1 Стек в РМ

1. Написать программку (лучше на python, но можно и на других ЯП), которая на вход будет принимать: адрес сегмента, лимит сегмента, права (чтение/запись/исполнение) и будет возвращать сформированный дескриптор сегмента

2. Добавить дескриптор сегмента, для стека в `segmodel.asm`

4 Внутреннее устройство Windows

1 **Объекты ядра**

2 **Менеджер
памяти**

3 **Диспетчер
ввода-вывода**

5 Системное программирование

1 PE формат

2 WinApi функции. Перехваты WinApi функций

Домашние задания

1 Pe Loader

Реализовать простейший Pe Loader, который будет считывать с диска Pe (exe) из памяти и запускать его.

Pe файл брать тот, который выдаёт MessageBox и скомпилирован на FASME.

3 Программирование Native приложений

4 Способы добавления в автозагрузку

5 Программирование служб

6 Настройка рабочей среды для отладки драйверов режима ядра

6 Написание простейших драйверов

1 Написание кастомного MBR

7 Обратная разработка программ

1 **Динамический анализ кода** WinDbg, Sysinternals Tools, WireShark

2 **Статический анализ кода** Ida Pro

3 **Разработка shell кодов**

4 **Metasploit**

5 **Внедрение реверс шела в некоторые прошивки роутеров**

6 **Поиск и эксплуатация уязвимостей Buffer Overflow/UAF**

8 Проектная работа

- 1 **Вводное занятие по проектной работе**
- Домашние задания
- 1 Проектная работа
-

- 2 **Консультации и обсуждения проектной работы**
-

- 3 **Консультации и обсуждения проектной работы**
-

- 4 **Итоговое занятие. Обсуждение проектной работы**