

Администратор Linux

Курс об администрировании систем на базе Linux, который направлен на получение знаний и формирование навыков построения и обслуживания высоконадежных высокодоступных систем

Продолжительность

5 месяцев, 4 часа в неделю

Начало занятий

23 апреля

1 Архитектура Linux

1 С чего начинается Linux

Знакомство.

Обзор базовых инструментов, которые понадобятся в течении курса - ssh и его клиенты, vagrant, git.

Какие версии Linux бывают.

Ядро Linux. Краткое введение. Syscalls.

Версии ядра. Обновление ядра. Ручная сборка ядра.

Модули ядра. Команды: modprobe, lsmod, rmmod.

Лабораторная работа. Установка с образа, обновление ядра, включение/выключение модулей.

Домашние задания

1 Делаем собственную сборку ядра

Взять любую версию ядра с kernel.org

Подложить файл конфигурации ядра
Собрать ядро (попутно доставляя необходимые пакеты)
Прислать результирующий файл конфигурации
Прислать список доустановленных пакетов, взять его можно из /var/log/yum.log
Устанавливать будем на следующем занятии =)

2 **Дисковая подсистема**

Программный и аппаратный RAID. Получение информации о дисковой системе с помощью dmidecode, dmesg, smartctl.

MBR и GPT. Команды gdisk/fdisk/parted/partprobe.

Лабораторная работа: управление рейд массивом с помощью mdadm: создание, съём информации. Разбиваем на партиции.

Домашние задания

1 работа с mdadm.

добавить в Vagrantfile еще дисков
сломать/починить raid
собрать R0/R5/R10 на выбор
прописать собранный рейд в конф, чтобы рейд собирался при загрузке
создать GPT раздел и 5 партиций

в качестве проверки принимаются - измененный Vagrantfile, скрипт для создания рейда, конф для автосборки рейда при загрузке
* доп. задание - Vagrantfile, который сразу собирает систему с подключенным рейдом
** перенесети работающую систему с одним диском на RAID 1. Даунтайм на загрузку с нового диска предполагается. В качестве проверки принимается вывод команды lsblk до и после и описание хода решения (можно воспользоваться утилитой Script).

3 **Файловые системы и LVM**

LVM - облегчаем себе жизнь управления файловыми системами.

архитектура файловой системы Linux: суперблок, блоки, inodes, журналы.

разбираемся в многообразии файловых систем: ext2/3/4, xfs, raiserfs, btrfs, zfs, cephfs

Лабораторная работа: создаем и меняем размеры томов LVM и файловых систем. Знакомимся с mount, mkfs, fsck, resize2fs, /etc/fstab

Домашние задания

на имеющемся образе

```
/dev/mapper/VolGroup00-LogVol00 38G 738M 37G  
2% /
```

уменьшить том под / до 8G

выделить том под /home

выделить том под /var

/var - сделать в mirror

/home - сделать том для снапшотов

прописать монтирование в fstab

попробовать с разными опциями и разными
файловыми системами (на выбор)

- сгенерить файлы в /home/

- снять снапшот

- удалить часть файлов

- восстановится со снапшота

- залогировать работу можно с помощью
утилиты script

* на нашей куче дисков попробовать поставить
btrfs/zfs - с кешем, снапшотами - разметить здесь
каталог /opt

4 Bash, awk, sed, grep и другие

Изучаем основные рабочие инструменты системного администратора. Базовое программирование. Переменные, условия, циклы, однострочники. Знакомимся с командами интерпретатора bash. Знакомимся с командами awk/sed/grep/egrep/cut/find/sort/uniq и другими

Лабораторная работа: пишем скрипт

Домашние задания

1 Пишем скрипт

Подготовить свои скрипты для решения как минимум одного из следующих кейсов:

- 1) watchdog с перезагрузкой процесса/сервиса
- 2) watchdog с отсылкой емэйла
- 3) анализ логов веб сервера/security лога - (на взлом/скорость ответа/выявление быстрых - медленных запросов, анализ IP адресов и кол-ва запросов от них)
- 4) крон скрипт с защитой от мультизапуска
- 5) любой скрипт на ваше усмотрение

Желательно чтобы в скрипте были:

циклы

условия

регекспы

awk

наличие в скрипте трапов и функций

5 Управление процессами

Рассмотрим, что такое процесс, его атрибуты, жизненный цикл процесса.

Чем потоки отличаются от процессов.

Узнаем как мониторить процессы, в каком они состоянии, понимать чем они сейчас заняты.

Рассмотрим команды ps/top, подсистему /proc, а также команды gdb/strace/ltrace

Научимся менять приоритеты с помощью команд nice, ionice

Научимся посылать различные сигналы процессам.

Домашние задания

1 работаем с процессами

Задания на выбор

1) написать свою реализацию ps ах используя анализ /proc

- Результат ДЗ - рабочий скрипт который можно запустить

2) написать свою реализацию lsof

- Результат ДЗ - рабочий скрипт который можно запустить

3) дописать обработчики сигналов в прилагаемом скрипте, протестировать, приложить сам скрипт, инструкции по использованию

- Результат ДЗ - рабочий скрипт который можно запустить + инструкция по использованию и лог консоли

4) реализовать 2 конкурирующих процесса по IO. попробовать запустить с разными ionice

- Результат ДЗ - скрипт запускающий 2 процесса с разными ionice, измеряющий время выполнения и лог консоли

5) реализовать 2 конкурирующих процесса по CPU. попробовать запустить с разными nice

- Результат ДЗ - скрипт запускающий 2 процесса с разными nice и измеряющий время выполнения и лог консоли

6 Управление пакетами. Дистрибьюция софта.

Как устанавливать софт в Linux. Как собирать из исходников. Репозитории, yum и rpm. Docker как средство дистрибьюции, преимущества и недостатки.

Лабораторная работа: Будем настраивать собственные репозитории и создавать собственные rpm'ки.

Домашние задания

1 Размещаем свой RPM в своем репозитории

1) создать свой RPM (можно взять свое приложение, либо собрать к примеру апач с определенными опциями)

2) создать свой репо и разместить там свой RPM реализовать это все либо в вагранте, либо развернуть у себя через nginx и дать ссылку на репо

* реализовать дополнительно пакет через docker

7 Загрузка системы

Как происходит загрузка системы. В чем разница между BIOS/UEFI. Знакомимся GRUB2 и учимся его настраивать. Управляем `initrd` с помощью `dracut`. Знакомимся с `udev`. Учимся восстанавливать сломанный загрузчик

Лабораторная работа: прописываем в `grub` несколько конфигураций с разными ядрами. Ставим хук в `initrd`

Домашние задания

1 Работа с загрузчиком

1. Попасть в систему без пароля несколькими способами
2. Установить систему с LVM, после чего переименовать VG
3. Добавить модуль в `initrd`

4(*). Сконфигурировать систему без отдельного раздела с `/boot`, а только с LVM

Репозиторий с пропатченным `grub`:

https://yum.rumyantsev.com/centos/7/x86_64/

PV необходимо инициализировать с параметром `--bootloaderareaseize 1m`

8 Инициализация системы. Systemd и SysV.

Учимся писать сценарии автозагрузки демонов. Изучаем разницу между systemd и SysV. учимся обращаться с systemctl и journalctl.

Лабораторная работа: сценарии автозапуска под systemd и Sys.V

Домашние задания

1 Systemd

1. Написать сервис, который будет раз в 30 секунд мониторить лог на предмет наличия ключевого слова. Файл и слово должны задаваться в /etc/sysconfig
2. Из erel установить spawn-fcgi и переписать init-скрипт на unit-файл. Имя сервиса должно так же называться.
3. Дополнить юнит-файл apache httpd возможность запустить несколько экземпляров сервера с разными конфигами
- 4*. Скачать демо-версию Atlassian Jira и переписать основной скрипт запуска на unit-файл

2 Управление, безопасность и мониторинг

1 Автоматизация администрирования. Ansible.

Автоматизируем рутинные задачи администрирования. Изучаем ansible - хосты, модули, плейбуки, роли, переменные. Знакомимся с другими инструментами - chef/puppet/salt.

Лабораторная работа: пишем скрипт для апгрейда системы после установки и изменения конфигов.

Домашние задания

1 Первые шаги с Ansible

Подготовить стенд на Vagrant как минимум с одним сервером. На этом сервере используя Ansible необходимо развернуть nginx со следующими условиями:

- необходимо использовать модуль yum/apt
- конфигурационные файлы должны быть взяты из шаблона jinja2 с переменными
- после установки nginx должен быть в режиме enabled в systemd
- должен быть использован notify для старта nginx после установки
- сайт должен слушать на нестандартном порту - 8080, для этого использовать переменные в Ansible

* Сделать все это с использованием Ansible роли

Домашнее задание считается принятым, если:

- предоставлен Vagrantfile и готовый playbook/роль (инструкция по запуску стенда, если посчитаете необходимым)
- после запуска стенда nginx доступен на порту 8080
- при написании playbook/роли соблюдены

2 Пользователи и группы. Авторизация и аутентификация

рассмотрим механизмы авторизации и аутентификации. Узнаем какие бывают права у пользователей. Научимся управлять правами с помощью `sudo`, `umask`, `sgid`, `suid` и более сложными инструментами как `PAM` и `ACL`, `PolicyKit`

Лабораторная работа: даем пользователю А возможность запускать скрипт, принадлежащий пользователю В

Домашние задания

1 PAM

1. Запретить всем пользователям, кроме группы `admin` логин в выходные и праздничные дни
2. Дать конкретному пользователю права рута

3 LDAP. Централизованная авторизация и аутентификация.

Что такое LDAP и зачем нужен. Разбираем базовую настройку LDAP на примере.

Домашние задания

1 LDAP

1. Установить `FreeIPA`
2. Написать `playbook` для конфигурации клиента
- 3*. Настроить авторизацию по `ssh`-ключам

В `git` - результирующий `playbook`

4 **Мониторинг производительности**

Мониторим занятые ресурсы: CPU, память, диск, сеть.

Изучаем инструменты ps, top, sar, htop, atop, netstat, ss, vmstat, iostat, iotop, pidstat

Смотрим, что находится в /proc

Узнаем, что делать с неотзывчивой системой

Домашние задания

1 Linux Troubleshooting

1. Написать playbook для первоначальной настройки хоста после инсталляции по всем прошедшим лекциям

- установка нужных инструментов для анализа и траблшутинга

- избавление ядра и сетевых настроек от "десктопности"

- установка разнообразных параметров ядра под работу в качестве сервера

2. Опубликовать ссылку на плейбук в общем чатике

3. Взять любой опубликованный плейбук, прокомментировать.

5 **SELinux - когда все запрещено.**

Разбираемся, что такое SELinux

6 Сбор и анализ логов.

Разбираем настройку логгирования с помощью rsyslog и logrotate.

Знакомимся с модными система логгирования - ELK, graylog

Домашние задания

1 Настраиваем центральный сервер для сбора логов

в вагранте поднимаем 2 машины web и log

на web поднимаем nginx

на log настраиваем центральный лог сервер

на любой системе на выбор

- journald

- rsyslog

- elk

настраиваем аудит следящий за изменением конфигов nginx

все критичные логи с web должны

собираться и локально и удаленно

все логи с nginx должны уходить на

удаленный сервер (локально только критичные)

логи аудита уходят ТОЛЬКО на удаленную систему

* развернуть еще машину elk

и таким образом настроить 2 центральных

лог системы elk И какую либо еще

в elk должны уходить только логи nginx

во вторую систему все остальное

Домашние задания

1 Настройка мониторинга

Настроить дашборд с 4-мя графиками

- 1) память
- 2) процессор
- 3) диск
- 4) сеть

настроить на одной из систем

- zabbix (использовать screen (комплексный экран))
- prometheus - grafana

* использование систем примеры которых не рассматривались на занятии

- список возможных систем был приведен в презентации

в качестве результата прислать скриншот экрана - дашборд должен содержать в названии имя приславшего

8 Резервное копирование.

Обсуждаем политики и методики резервного копирования. Работаем с инструментами rsync, tar, dd и bacula.

Домашние задания

1 Настраиваем бэкапы

Настроить стенд Vagrant с двумя виртуальными машинами server и client.

Настроить политику бэкапа директории /etc с клиента:

- 1) Полный бэкап - раз в день
- 2) Инкрементальный - каждые 10 минут
- 3) Дифференциальный - каждые 30 минут

Запустить систему на два часа. Для сдачи ДЗ приложить list jobs, list files jobid=<id> и сами конфиги bacula-*

* Настроить доп. Опции - сжатие, шифрование, дедупликация

1 Архитектура сетей.

Обзор Модели OSI. Протоколы ARP, IP, TCP/UDP. Протоколы прикладного уровня. Сетевые интерфейсы в Linux.

Освоим команды ip/tc/ss/nstat, вспомним ifconfig/netstat/route, заглянем в /etc/sysconfig/network-scripts, поснимфферим через tcpdump и ngrep

Лабораторная работа: строим маршрутизацию между подсетями

Домашние задания

1 разворачиваем сетевую лабораторию

otus-linux

Vagrantfile - для стенда урока 9 - Network

Дано

<https://github.com/erlong15/otus-linux/tree/network>
(ветка network)

Vagrantfile с начальным построением сети

- inetRouter

- centralRouter

- centralServer

тестировалось на virtualbox

Планируемая архитектура

построить следующую архитектуру

Сеть office1

- 192.168.2.0/26 - dev

- 192.168.2.64/26 - test servers

- 192.168.2.128/26 - managers

- 192.168.2.192/26 - office hardware

Сеть office2

- 192.168.1.0/25 - dev
- 192.168.1.128/26 - test servers
- 192.168.1.192/26 - office hardware

Сеть central

- 192.168.0.0/28 - directors
- 192.168.0.32/28 - office hardware
- 192.168.0.64/26 - wifi

...

Office1 ---\

-----> Central --IRouter --> internet

Office2----/

...

Итого должны получится следующие сервера

- inetRouter
- centralRouter
- office1 Router
- office2Router
- centralServer
- office1 Server
- office2Server

Теоретическая часть

- Найти свободные подсети
- Посчитать сколько узлов в каждой подсети, включая свободные
- Указать broadcast адрес для каждой подсети
- проверить нет ли ошибок при разбиении

Практическая часть

- Соединить офисы в сеть согласно схеме и настроить роутинг
- Все сервера и роутеры должны ходить в инет через inetRouter
- Все сервера должны видеть друг друга
- у всех новых серверов отключить дефолт на нат (eth0), который вагрант поднимает для связи
- при нехватке сетевых интерфейсов добавить по несколько адресов на интерфейс

2 DNS/DHCP - настройка и обслуживание

Настраиваем DHCP

Узнаем как завести домен

Как управлять зонами (bind/powerdns)

Как обслуживать свой домен самостоятельно

Разбираем dig/host/nslookup

Лабораторная работа: настраиваем свой
кеширующий днс (мастер/слейв) со своей локальной
зоной

Домашние задания

1 настраиваем split-dns

взять стенд <https://github.com/erlong15/vagrant-bind>

добавить еще один сервер client2

завести в зоне dns.lab

имена

web1 - смотрит на клиент1

web2 смотрит на клиент2

завести еще одну зону newdns.lab

завести в ней запись

www - смотрит на обоих клиентов

настроить split-dns

клиент1 - видит обе зоны, но в зоне dns.lab

только web1

клиент2 видит только dns.lab

*) настроить все без исключения selinux

3 Фильтрация трафика

Углубляемся в iptables/firewalld
разбираем цепочки и таблицы
учимся правильно защищать свою сеть
строим NAT, проксируем трафик, пробрасываем порты
Лабораторная работа: защищаем веб сервер от DOS атак

Домашние задания

1 Сценарии iptables

- 1) реализовать knocking port
- centralRouter может попасть на ssh inetRouter
через knock скрипт
пример в материалах
 - 2) добавить inetRouter2, который
виден(маршрутизируется) с хоста
 - 3) запустить nginx на centralServer
 - 4) пробросить 80й порт на inetRouter2 8080
 - 5) дефолт в инет оставить через inetRouter
-

4 Мосты, туннели и VPN

Разбираемся в терминах и протоколах - что такое мосты, туннели, VPN, PPP, PPTP, PPOE, IPoE, GRE, IPIP, IpSec, L2TP.

Строим VPN между линуксами, разбираем нюансы подключения к Cisco и Mikrotik.

Лабораторная работа: VPN через openvpn

Домашние задания

1 VPN

1. Между двумя виртуалками поднять vpn в режимах

- tun

- tap

Прочувствовать разницу.

2. Поднять RAS на базе OpenVPN с клиентскими сертификатами, подключиться с локальной машины на виртуалку

3*. Самостоятельно изучить, поднять oserv и подключиться с хоста к виртуалке

5 Сетевые пакеты. VLAN'ы. LACP.

Изучаем UniCast/MultiCast/BroadCast/AnyCast.
Изучаем протокол LACP. Учимся агрегировать интерфейсы через teaming и bonding.
Разбираемся что такое VLAN. Знакомимся с dot1q, macvlan
Осваиваем работу с nmcli
Лабораторная работа: агрегируем интерфейсы в режиме active/active и failover

Домашние задания

1 строим бонды и вланы

в Office1 в тестовой подсети появляется сервера с доп интерфейсами и адресами

в internal сети testLAN

- testClient1 - 10.10.10.254

- testClient2 - 10.10.10.254

- testServer1- 10.10.10.1

- testServer2- 10.10.10.1

соединить вланы

testClient1 <-> testServer1

testClient2 <-> testServer2

между centralRouter и inetRouter

"пробросить" 2 линка (общая internal сеть) и

объединить их в бонд

проверить работу с отключением интерфейсов

для сдачи - вагрант файл с требуемой

конфигурацией

Разворачиваться конфигурация должна через ансибл

6 Статическая и динамическая маршрутизация

настраиваем простые маршруты с помощью route/ip/nmcli
разбираем что такое RIP/OSPF/BGP
настраиваем динамическую маршрутизацию с помощью bird и quagga
Лабораторная работа: настройка OSPF между 3мя сетями

Домашние задания

1 OSPF

- Поднять три виртуалки
- Объединить их разными vlan
- 1. Поднять OSPF между машинами на базе Quagga
- 2. Изобразить ассиметричный роутинг
- 3. Сделать один из линков "дорогим", но что бы при этом роутинг был симметричным

Формат сдачи:
Vagrantfile + ansible

4 Сервисы на базе Linux

1 Web сервера

Изучаем протоколы HTTP/HTTPS, HTTP 2.0
Разбираемся с SSL
Устанавливаем и настраиваем Apache и Nginx
Настраиваем vhosts

Домашние задания

1 Простая защита от DDOS

Написать конфигурацию nginx, которая даёт доступ клиенту только с определенной cookie.

Если у клиента её нет, нужно выполнить редирект на location, в котором кука будет добавлена, после чего клиент будет обратно отправлен (редирект) на запрашиваемый ресурс.

Смысл: умные боты попадаются редко, тупые боты по редиректам с куками два раза не пойдут

Для выполнения ДЗ понадобятся

https://nginx.org/ru/docs/http/nginx_http_rewrite_module.html

https://nginx.org/ru/docs/http/nginx_http_headers_module.html

2 Динамический веб контент

разбираем CGI/FCGI/WSGI/mod_XXX
настраиваем uwsgi/php_fpm
разбираемся с python/perl/php/ruby

3 **Почта: SMTP, IMAP, POP3**

разбираем почтовые протоколы.
Устанавливаем и настраиваем Postfix и Dovecot

Домашние задания

1 установка почтового сервера

1. Установить в виртуалке postfix+dovecot для приёма почты на виртуальный домен любым обсужденным на семинаре способом
2. Отправить почту телнетом с хоста на виртуалку
3. Принять почту на хост почтовым клиентом

Результат

1. Полученное письмо со всеми заголовками
2. Конфиги postfix и dovecot

Всё это сложить в git, ссылку прислать в "чат с преподавателем"

4 **Почта: безопасность и другие задачи**

5 PostgreSQL

Учимся администрировать PostgreSQL

Установка, настройка, создаем пользователей и роли
выдаем права, создаем базы,
мониторим, делаем бэкапы

Домашние задания

1 PostgreSQL

- Настроить hot_standby репликацию с использованием слотов
- Настроить правильное резервное копирование

Для сдачи присылаем postgresql.conf, pg_hba.conf
и recovery.conf

А так же конфиг barman, либо скрипт
резервного копирования

6 PostgreSQL cluster

настраиваем кластер PostgreSQL

7 Mysql

Учимся администрировать mysql
Устанавливаем, запускаем, мониторим
Создаем схемы, делаем простые запросы
Учимся делать бэкап и репликацию

Домашние задания

- 1 развернуть базу из дампа и настроить репликацию

В материалах приложены ссылки на вагрант для репликации

и дамп базы bet.dmp

базу развернуть на мастере

и настроить чтобы реплицировались таблицы

| bookmaker |

| competition |

| market |

| odds |

| outcome

* Настроить GTID репликацию

варианты которые принимаются к сдаче

- рабочий вагрантафайл

- скрины или логи SHOW TABLES

* конфиги

* пример в логе изменения строки и появления строки на реплике

8 **MySQL - бэкап,
репликация,
кластер**

Настраиваем политику инкрементального бэкапа
Настраиваем GTID репликацию и кластер с proxysql
Настраиваем NDB кластер

Домашние задания

1 простая связь через sip/pjsip

установить астериск на сервере

для ус тановки воспользоваться ролью

<https://github.com/erlong15/tls-asterisk14-ansible>

при установке создаются 3 номер 1100, 1101,
1102

подключить два телефона (можно использовать
transport-tls, transport-udp, transport-tcp)

сделать звонок

в качестве ДЗ принимается лог SIP сессии

при использовании вагранта и внешних

телефонов можно использовать варианты

- виртуалки с телефонами в одной приват сети с
астериском

- бридж интерфейс для проброса во вне

9 **Redis,
Memcached,
RabbitMQ**

Разбираем что это такое и зачем нужны эти сервисы.
Устанавливаем и настраиваем их
Запускаем в работу.

10 **Файловые хранилища - NFS, SMB, FTP**

Строим файловое хранилище на основе Linux

Домашние задания

1 Vagrant стенд для NFS или SAMBA

NFS или SAMBA на выбор:

vagrant up должен поднимать 2 виртуалки:

сервер и клиент

на сервер должна быть расшарена директория

на клиента она должна автоматически

монтироваться при старте (fstab или autofs)

в шаре должна быть папка upload с правами на запись

- требования для NFS: NFSv3 по UDP,
включенный firewall

* Настроить аутентификацию через KERBEROS

5 Проектная работа

- | | | |
|---|--|---|
| 1 | Балансировка нагрузки на основе HAProxy и VRRP (keepalived) | Изучаем протокол VRRP
Изучаем работу с haproxy
Настраиваем балансировку для вебсерверов
Разбираем конфиги
Проверяем работу балансировки на стенде |
| 2 | строим кластер - Pacemaker, Corosync, Heartbeat | |
| 3 | ISCSI, multipath и кластерные файловые системы: GFS2 | настраиваем ISCSI
настраиваем multipath

Лабораторная работа: разбираем работу системы на стенде, 2 таргета, 2 клиента, общая файловая система |
| 4 | Распределенные файловые системы: CEPH | |
| 5 | Распределенные файловые системы: GlusterFS | |
| 6 | Контейнеры - cgroups, LXC, docker | |

7 **Docker** разбираем как писать Dockerfile
создаем docker-compose
запускаем docker swarm

8 **Итоговое занятие** обсуждение вопросов
обсуждение проекта

9 **Защита проектных работ** Домашние задания

1 Проектная работа