Полная программа

Unreal Engine Game Developer. Professional

Unreal Engine Game Developer. Professional

Длительность курса: 18 мес.

Модуль 1. Введение

Введение в курс

Знакомство с преподавателем и разработчиком игрового проекта. Знакомство с курсом. Знакомство с сообществом. Знакомство с Unreal Engine.

Домашнее задание

Настройка рабочего места для разработчиков игрового проекта. Сборка и запуск игрового проекта на Unreal Engine.

Подготовка к работе

Знакомство с Unreal Engine. Visual Studio. Что нужно необходимо для создания игрового приложения или игрового проекта. Основные понятия и инструменты Unreal Engine.

Домашнее задание

Установка Unreal Engine. Visual Studio. Что нужно необходимо для создания игрового приложения или игрового проекта. Основные понятия и инструменты Unreal Engine. Сборка и запуск игрового проекта.

Модуль 2. Работа с персонажем

Знакомство с C++

Основы языка C++. Основы ООП. Основы работы с C++ в Unreal Engine. Библиотека Tips. Tips 1-5. Отладка. Основы работы с Visual Studio. Основы работы с Unreal Engine.

Домашнее задание

Основы языка C++. Основы ООП. Основы работы с C++ в Unreal Engine. Библиотека Tips. Tips 1-5. Отладка. Основы работы с Visual Studio. Основы работы с Unreal Engine.

Перемещение

Основы системы ввода в движке. Перемещение. Tips 6-10. Основы работы с Unreal Engine.

Домашнее задание

Основы системы ввода в движке. Перемещение. Tips 6-10. Основы работы с Unreal Engine.

Прыжок и стрельба

Создание системы прыжка и стрельбы. Основы работы с Unreal Engine.

Домашнее задание

Создание системы прыжка и стрельбы. Основы работы с Unreal Engine.

Анимация

Анимация. Tips 11-15. Основы работы с Unreal Engine.

Домашнее задание

Анимация. Tips 11-15. Основы работы с Unreal Engine.

Здоровье

Создание системы здоровья. Основы работы с Unreal Engine.

Домашнее задание

Создание системы здоровья. Основы работы с Unreal Engine.

Система способностей

Создание системы способностей. Основы работы с Unreal Engine.

Домашнее задание

Создание системы способностей. Основы работы с Unreal Engine.

Модуль 3. Дополнительные свойства персонажа

Бонус

Создание системы бонусов. Работа с данными объектов. Основы работы с Unreal Engine.

Домашнее задание

Создание системы бонусов. Работа с данными объектов. Основы работы с Unreal Engine.

Интерфейс в геймплее

Создание интерфейса в геймплейном режиме.

Домашнее задание

Создание интерфейса в геймплейном режиме.

Бонусы и добавление

Создание системы бонусов и добавления.

Домашнее задание

Создание системы бонусов и добавления. Основы работы с Unreal Engine.

Система способностей

Создание системы способностей. Основы работы с Unreal Engine.

Домашнее задание

Создание системы способностей. Основы работы с Unreal Engine.

Модуль 4. Работа с NPC

Искусственный ИИ

Создание искусственного интеллекта. Искусственный интеллект для NPC. Основы работы с Unreal Engine.

Домашнее задание

Искусственный интеллект для NPC. Основы работы с Unreal Engine.

Сценарии ИИ

Сценарии искусственного ИИ. Сценарии для NPC. Основы работы с Unreal Engine.

Домашнее задание

Сценарии искусственного ИИ. Сценарии для NPC. Основы работы с Unreal Engine.

Бонусы

Создание бонусов для NPC. Основы работы с Unreal Engine.

Домашнее задание

Создание бонусов для NPC. Основы работы с Unreal Engine.

Сценарии NPC

Сценарии для NPC. Основы работы с Unreal Engine.

Домашнее задание

Сценарии для NPC. Основы работы с Unreal Engine.

Модуль 5. Дизайн уровней VFX&SFX

Дизайн уровня Ландшафт

Дизайн уровня. Ландшафт. Основы работы с Unreal Engine.

Домашнее задание

Дизайн уровня. Ландшафт. Основы работы с Unreal Engine.

Дизайн уровня Лес

Дизайн уровня. Лес. Основы работы с Unreal Engine.

Домашнее задание

Дизайн уровня. Лес. Основы работы с Unreal Engine.

Дизайн уровня Пустыня

Дизайн уровня. Пустыня. Основы работы с Unreal Engine.

Домашнее задание

Дизайн уровня. Пустыня. Основы работы с Unreal Engine.

Дизайн уровня Замок

Дизайн уровня. Замок. Основы работы с Unreal Engine.

Домашнее задание

Дизайн уровня. Замок. Основы работы с Unreal Engine.

Модуль 6. Мультиплеер

Сетевая архитектура

Сетевая архитектура игрового приложения. Сетевая модель. Сетевая модель Unreal Engine. Сетевые роли. Сетевые роли в Unreal Engine. Сетевые роли в Unreal Engine. Сетевые роли в Unreal Engine