Полная программа

Архитектура и шаблоны проектирования

Глубокое погружение в принципы и паттерны проектирования, которые помогают писать чистый, гибкий и масштабируемый код. Разбираем SOLID, паттерны GoF, DDD и микросервисы — учимся видеть и строить архитектуру сложных систем.

Продолжительность: 108 часов

Модуль 1. Проблемы сложности и способы ее решения. Сложность тестирования

Тема 1.
Проблемы сложности и способы ее решения. Сложность тестирования

- обязательные атрибуты любой сложной системы (устойчивость, масштабируемость, расширяемость, гибкость, переносимость, простота, понятность, тестируемость, отсутствие дублирования, отсутствие лишнего кода, отсутствие ненужных зависимостей, отсутствие ненужных абстракций, отсутствие ненужных сущностей, отсутствие ненужных параметров, отсутствие ненужных переменных, отсутствие ненужных строк, отсутствие ненужных комментариев, отсутствие ненужных пробелов, отсутствие ненужных пустых строк, отсутствие ненужных отступов, отсутствие ненужных кавычек, отсутствие ненужных скобок, отсутствие ненужных точек с запятой, отсутствие ненужных запятых