Обучение программе

Сценарист игр и Нарративный дизайнер

Профессиональный курс по Сценарному мастерству

Для поступивших курс: 24 часа

Модуль 1. Введение в профессию «Нарративный дизайнер и сценарист игр»

Тема 1.
Знакомство с курсом

Дисциплины: Сценарное мастерство, Нарративный дизайн

Цель занятия: знакомство с курсом и его задачами и целями.

Задачи:
- знакомство с преподавателем;
- знакомство с курсом, его целями, задачами и ожидаемыми результатами.

Тема 2.
Что такое игра. Что такое нарративный дизайнер

Дисциплины: Сценарное мастерство, Нарративный дизайн

Цель занятия: знакомство с профессиями игровой индустрии.

Задачи:
- знакомство с профессиями игровой индустрии;
- знакомство с профессиями игровой индустрии на примере игры «Ведьмак 3» и «Ведьмак 3: Кровь и вино» (Ведьмак 3 – Ведьмак 3: Кровь и вино);