Kotlin

Рабочая программа

Kotlin QA Engineer

Курс предназначен для начинающих специалистов тестирования, которые хотят освоить профессию QA Engineer и разработать свой путь до уровня Senior.

Автоматизация курса: 70% часов

Модуль 1. Введение в Kotlin

Тема 1.
Введение в язык программирования Kotlin. Переменные, константы, типы данных, условия, циклы, массивы и строки

Теория на занятии:
- Знакомство с языком Kotlin.
- Переменные и константы.
- Типы данных.
- Условия.
- Циклы.
- Массивы.
- Работа со строками.

Домашнее задание:
- Напишите программу, которая выводит на экран сообщение «Hello, World!».
- Напишите программу, которая выводит на экран сообщение «Hello, Kotlin!».
- Напишите программу, которая выводит на экран сообщение «Hello, Kotlin!» в обратном порядке.
- Напишите программу, которая выводит на экран сообщение «Hello, Kotlin!» в обратном порядке, но с большой буквой.
- Напишите программу, которая выводит на экран сообщение «Hello, Kotlin!» в обратном порядке, но с большой буквой, если в слове четное количество букв.
- Напишите программу, которая выводит на экран сообщение «Hello, Kotlin!» в обратном порядке, но с большой буквой, если в слове четное количество букв, и с маленькой буквой, если нечетное.
- Напишите программу, которая выводит на экран сообщение «Hello, Kotlin!» в обратном порядке, но с большой буквой, если в слове четное количество букв, и с маленькой буквой, если нечетное, и с восклицательным знаком в конце.
- Напишите программу, которая выводит на экран сообщение «Hello, Kotlin!» в обратном порядке, но с большой буквой, если в слове четное количество букв, и с маленькой буквой, если нечетное, и с восклицательным знаком в конце, если в слове четное количество букв.
- Напишите программу, которая выводит на экран сообщение «Hello, Kotlin!» в обратном порядке, но с большой буквой, если в слове четное количество букв, и с маленькой буквой, если нечетное, и с восклицательным знаком в конце, если в слове четное количество букв, и с вопросительным знаком в конце, если в слове нечетное количество букв.

Тема 2.
Типы данных и поток выполнения

Теория на занятии:
- Знакомство с типами данных.
- Поток выполнения.
- Условия.
- Циклы.
- Массивы.
- Строки.

Домашнее задание:
- Напишите программу, которая выводит на экран сообщение «Hello, Kotlin!» в обратном порядке, но с большой буквой, если в слове четное количество букв, и с маленькой буквой, если нечетное, и с восклицательным знаком в конце, если в слове четное количество букв, и с вопросительным знаком в конце, если в слове нечетное количество букв