ETUI

Версия 1.0 от 01.09.2026

Senior Game Designer

Senior Game Designer

Модуль 1. Новый этап новой карьеры

Тема 1
Выдержать паузу и сверить траектории с коллегами

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Дедлайн сорван, команда на грани выгорания. Как вернуть темп и не потерять людей», «Ретро, которое превратилось в обвинения. Как провести разбор ошибок, чтобы из него вышли решения, а не новые обиды»

Ролевая игра: «Ретроспектива: разбор провала и поиск решений», «Кризисная встреча: перенос релиза и ответственность перед командой»

Тема 2
Сильные стороны: как не теряться, если на площадке «дед»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Новичок предлагает то, что уже пробовали 3 года назад. Как сказать «нет» и не выглядеть консервативным», «Ментор-новичок: как передать знания, не превратившись в бюрократа»

Ролевая игра: «Ментор и подопечный: первая встреча»

Тема 3
Сильные и слабые стороны: как не выгорать и не перегружать

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Выгорание ведущего: как распределить нагрузку, не потеряв качество», «Перфекционизм в дизайне: когда «ещё раз» убивает релиз»

Ролевая игра: «Разговор с руководителем о перегрузке: как аргументировать и предложить альтернативы»

Тема 4
Конфликты: как не превратить спор в разрушение

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Конфликт между ведущим и программистом: как не превратить спор в разрушение», «Конфликт между ведущим и продюсером: как не потерять доверие»

Ролевая игра: «Конфликт между ведущим и программистом», «Конфликт между ведущим и продюсером»

Тема 5
Ретроспективы: как сделать их полезными, а не формальными

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Ретро, которое превратилось в обвинения. Как провести разбор ошибок, чтобы из него вышли решения, а не новые обиды», «Ретро, которое никуда не привело: как сделать так, чтобы решения реально выполнялись»

Ролевая игра: «Ретроспектива: разбор провала и поиск решений», «Ретро, которое никуда не привело: как сделать так, чтобы решения реально выполнялись»

Тема 6
Ментор и подопечный

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Ментор-новичок: как передать знания, не превратившись в бюрократа», «Новичок предлагает то, что уже пробовали 3 года назад. Как сказать «нет» и не выглядеть консервативным»

Ролевая игра: «Ментор и подопечный: первая встреча»

Тема 7
Итоговая аттестация

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Итоговая аттестация

Модуль 2. Проектная сверхзадача на масштаб и частичный или полный выгорания

Тема 1
Фундамент большой игры: «Ретро» и «Ретро-2»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Ретро, которое никуда не привело: как сделать так, чтобы решения реально выполнялись», «Ретро, которое превратилось в обвинения. Как провести разбор ошибок, чтобы из него вышли решения, а не новые обиды»

Ролевая игра: «Ретроспектива: разбор провала и поиск решений»

Тема 2
Ретро-2: разбор провала и поиск решений

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Ретро, которое превратилось в обвинения. Как провести разбор ошибок, чтобы из него вышли решения, а не новые обиды», «Ретро, которое никуда не привело: как сделать так, чтобы решения реально выполнялись»

Ролевая игра: «Ретроспектива: разбор провала и поиск решений», «Ретро, которое никуда не привело: как сделать так, чтобы решения реально выполнялись»

Тема 3
Ретро-3: ретро, которое не привело к выгоранию

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Ретро, которое никуда не привело: как сделать так, чтобы решения реально выполнялись», «Ретро, которое превратилось в обвинения. Как провести разбор ошибок, чтобы из него вышли решения, а не новые обиды»

Ролевая игра: «Ретроспектива: разбор провала и поиск решений»

Тема 4
Ретро-4: ретро, которое превратилось в обвинения

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Ретро, которое превратилось в обвинения. Как провести разбор ошибок, чтобы из него вышли решения, а не новые обиды», «Ретро, которое никуда не привело: как сделать так, чтобы решения реально выполнялись»

Ролевая игра: «Ретроспектива: разбор провала и поиск решений»

Тема 5
Ретро-5: ретро, которое никуда не привело

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Ретро, которое никуда не привело: как сделать так, чтобы решения реально выполнялись», «Ретро, которое превратилось в обвинения. Как провести разбор ошибок, чтобы из него вышли решения, а не новые обиды»

Ролевая игра: «Ретроспектива: разбор провала и поиск решений»

Тема 6
Итоговая аттестация

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Итоговая аттестация

Модуль 3. Live Ops

Тема 1
Live ops: что это и почему это не продаваться

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Live ops, которое не продавалось: как мы потеряли игроков и как вернули их обратно», «Live ops, которое продавалось: как мы удержали игроков и почему это стоило дорого»

Ролевая игра: «Live ops, которое не продавалось: как мы потеряли игроков и как вернули их обратно»

Тема 2
Сезоны: как сделать live ops, которое не выгорает

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезонный ивент, который выгорал: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезонный ивент, который не выгорал: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезонный ивент, который выгорал: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 3
Ивенты: как не выгорать и не выгорать игроков

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Ивент, который выгорал: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Ивент, который не выгорал: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Ивент, который не выгорал: что мы сделали иначе»

Тема 4
Monetization: как монетизировать live ops, которое не выгорает

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Monetization, которое выгорало: как мы потеряли игроков и как вернули их обратно», «Monetization, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Monetization, которое выгорало: как мы потеряли игроков и как вернули их обратно»

Тема 5
Итоговая аттестация

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Итоговая аттестация

Модуль 3. Мастерские фич

Тема 1
Фича: «Гардероб»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Гардероб, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Гардероб, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Гардероб, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 2
Фича: «Сезон 1 PvP»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 PvP, который выгорал: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 PvP, который не выгорал: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 PvP, который выгорал: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 3
Фича: «Сезон 1 Battle Royale»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Battle Royale, который выгорал: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Battle Royale, который не выгорал: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Battle Royale, который выгорал: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 4
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, который выгорал: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, который не выгорал: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, который выгорал: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 5
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, который выгорал: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, который не выгорал: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, который выгорал: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 6
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, который выгорал: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, который не выгорал: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, который выгорал: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 7
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, который выгорал: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, который не выгорал: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 8
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 9
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 10
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 11
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 12
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 13
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 14
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 15
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 16
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 17
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 18
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 19
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 20
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 21
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 22
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 23
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 24
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 25
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 26
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 27
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 28
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 29
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 30
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 31
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 32
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 33
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 34
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 35
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 36
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 37
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 38
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 39
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 40
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 41
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 42
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 43
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 44
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 45
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 46
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 47
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 48
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 49
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 50
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 51
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 52
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 53
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 54
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 55
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 56
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 57
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 58
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2 ак.часов
Практическая работа: 2 ак.часов

Разбор кейсов: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество», «Сезон 1 Co-op Pve, которое не выгорало: что мы сделали иначе»

Ролевая игра: «Сезон 1 Co-op Pve, которое выгорало: как мы сократили нагрузку и сохранили качество»

Тема 59
Фича: «Сезон 1 Co-op Pve»

Самостоятельно: 1 ак.часов
Аудиторно: 2