

Полная программа

Разработчик Битрикс24

Разработчик Битрикс24

Длительность курса: 140 часов

Модуль 1. Установка и настройка Битрикс24

Тема 1 Знакомство с Битрикс24	Цель занятия понимать предназначение и возможности системы Битрикс24; знать возможности расширения ее функционала. Краткое содержание способы использования системы; модули Битрикс24; способы кастомизации системы.
Тема 2 Установка Битрикс24	Цель занятия развернуть Bitrix24 на хостинге; развернуть Bitrix24 на удаленном сервере; настроить SSL-шифрование, мониторинг, резервное копирование. Краткое содержание установка Битрикс24.

Тема 3 Создание и настройка проекта в VScode // ДЗ	Цель занятия настроить редактор для работы с проектом; использовать папку local; подключить систему контроля версий продукта; настроить автозагрузку изменений на сервер; вести историю изменений продукта. Краткое содержание IDE VScode; Github VCS; copier; Live templates.
---	--

Домашние задания	Локальная система Цель создать сайт на хостинге Timeweb, развернуть на нем систему Bitrix24.
-------------------------	---

Тема 4 Отладка и логирование // ДЗ	Цель занятия изучить инструменты диагностики и отладки; настроить логирование действий системы; настроить логирование для своих сервисов. Краткое содержание организация логов; история изменений сущностей; инструменты диагностики; логи PSR-3.
Домашние задания	Отладка и логирование Цель использовать инструменты отладки; настраивать систему логирования.

Модуль 2. Модели данных и хранение. ORM

Тема 1 Создание списков и свойств, описание модели и получение данных	Цель занятия создавать списки с произвольным содержимым; создавать модели ORM для обращения к БД. Краткое содержание API для работы с инфоблоками; ORM; SQL.
Тема 2 Связывание моделей // ДЗ	Цель занятия добавлять связь между моделями; добавлять связь между моделями динамически, не меняя структуры. Краткое содержание поля ReferenceField; runtimeField.

Домашние задания	Разработка простого приложения для работы со списками на D7 Цель завершение материала первый двух уроков во 2-м модуле обучения; на практике поработать со списками в D7, поработать с концепцией наследования и абстрактных классов; в дальнейшем мы будем расширять это приложение, вводить дополнительную логику и отрисовывать фронт.
-------------------------	--

Тема 3 Модуль CRM	Цель занятия изучить возможности CRM модуля; изучить основные сущности и методы работы с ними. Краткое содержание возможности CRM модуля; сущности; CRUD-методы работы с CRM-сущностями.
Тема 4 Highload-блоки	Цель занятия создать модель для работы с highload блоком. Краткое содержание highload блоки.

Тема 5 Создание своих таблиц БД и написание модели данных к ним // ДЗ	Цель занятия научиться создавать свою произвольную таблицу в базе данных; научиться создавать модели данных для своих сущностей. Краткое содержание SQL; абстрактный класс для своих сущностей.
Домашние задания	Модель данных для таблицы БД Цель создание моделей данных; работа с разными типами полей; оптимизация выборки.

Тема 6 Bitrix cache	Цель занятия изучить Bitrix Cache. Краткое содержание Bitrix cache.
------------------------	---

Модуль 3. Компоненты и модули

Тема 1 Кастомизация компонентов Bitrix24	Цель занятия создать локальную копию компонента; кастомизировать функционал компонента. Краткое содержание каталог local; подключение init.php; копирование компонента; создание компонента-наследника.
Тема 2 Компонент списка таблиц БД // ДЗ	Цель занятия создать свою таблицу в БД Битрикс24; сделать описание CRM таблицы; получить и записать данные в таблицу используя ORM. Краткое содержание пространство имен для компонентов; параметры компонента; класс компонента.

Домашние задания	Разработка собственного компонента Цель создать собственный компонент; научиться работать с параметрами и шаблонами компонентов; вывести свой компонент на страницу.
-------------------------	---

Тема 3 Выгрузка данных компонентов в Excel	Цель занятия добавить шаблон выгрузки данных в Excel; заполнить таблицу данными. Краткое содержание PHPExcel.
Тема 4 Кастомизация модулей системы	Цель занятия создать локальную копию модуля; кастомизировать модуль системы под свои нужды. Краткое содержание файловая структура модуля; установка модуля; настройка модуля; класс модуля; добавление произвольного экрана в административном интерфейсе.

Тема 5 Контроллеры в компонентах и модулях	Цель занятия познакомиться с контроллерами; научиться делать асинхронные запросы в компонентах и модулях. Краткое содержание что такое контроллер; контроллеры в компонентах; контроллеры в модулях; вызов из JS.
Тема 6 Написание своего модуля // ДЗ	Цель занятия добавить свой модуль в систему для реализации нетиповых решений. Краткое содержание классы компонента и модуля.

Домашние задания	Разработка модуля для расширения стандартного модуля CRM Цель создать собственный модуль; научиться работать с внешними таблицами; сделать собственный компонент как элемент модуля; работа со стандартными GRID компонентами.
-------------------------	---

Модуль 4. Кастомизация интерфейса

Тема 1 Возможности кастомизации интерфейсов в B24	Цель занятия ознакомиться с доступными концепциями модификации интерфейсов. Краткое содержание встраивание приложений; пользовательские поля; встроенные отложенные функции; модификация на стороне клиента.
Тема 2 Создание кастомных полей и встраивание их в систему // ДЗ	Цель занятия добавить свой тип пользовательского поля; реализовать интерфейс для его заполнения. Краткое содержание пользовательские поля; типы пользовательских полей; реализация произвольного интерфейса для заполнения пользовательского поля.

Домашние задания	Создать свой тип поля для элементов инфоблока Цель подключить кастомные скрипты к проекту; написание кастомного сервиса; работа с BitrixUI библиотекой.
-------------------------	--

Тема 3 Пишем простое расширение на BVXVueJs	Цель занятия написать простое расширение; научиться использовать JS расширения; научиться использовать функционал BitrixVue. Краткое содержание Bitrix c#; Расширения JS; подключение BVXVueJS.
Тема 4 Учимся подключать свои скрипты, взаимодействие с компонентами из фронта // ДЗ	Цель занятия научиться кастомизировать портал на стороне клиента. Краткое содержание отслеживание JS событий; добавление собственных событий; класс CJSCom; примеры использования расширений; использование PushPull.

Домашние задания	Модификация интерфейса на стороне клиента Цель закрепить способы подключения произвольного JS кода, без редактирования шаблона; научиться отслеживать системные JS события и реагировать на них.
-------------------------	---

Тема 5 Доработка интерфейсов на JS	Цель занятия рассмотреть практические примеры расширения стандартных интерфейсов. Краткое содержание использование стандартного UI; работа со слайдером; работа с меню CRM-сущностей; работа с меню селектора.
---------------------------------------	--

Модуль 5. Автоматизация

Тема 1 Создание бизнес-процессов для разных сущностей	Цель занятия описать бизнес-процессы для сделок/лидов/контактов и элементов списка. Краткое содержание конструктор Бизнес-процессов.
Тема 2 Написание своих активностей для БП // ДЗ	Цель занятия написать свои активности для редактора БП. Краткое содержание класс активности.

Домашние задания	Бизнес-процесс для обработки элементов инфоблока при создании Цель автоматизация бизнес-процессов компании; написание интеграций со сторонними сервисами; создание собственных активности для упрощения работы коллег.
-------------------------	---

Тема 3 Обработка событий // ДЗ	Цель занятия модифицировать данные элементов при загрузке; реализовать свою логику обработки данных в системе; модифицировать данные сущности CRM до, после и во время загрузки. Краткое содержание менеджер событий Bitrix EventManager; регистрация обработчиков событий; создание собственных событий.
Домашние задания	Обработчик изменений в элементе инфоблока Цель обработка событий добавления/изменения/удаления элементов; отслеживание изменений сущностей CRM.

Тема 4 Создание фабрики событий	Цель занятия описать конструктор обработчиков событий; реализовать интерфейс обработки событий. Краткое содержание метод проектирования фабрика; добавление интерфейса обработки событий; использование интерфейса для регистрации обработчиков.
Тема 5 Виды агентов и методы запуска. Запуски своих агентов для запуска сервисов системы	Цель занятия выполнять отложенный запуск функций; реализовать периодическое выполнение функций; научиться корректно писать код агентов, с учетом технических ограничений. Краткое содержание виды агентов; механизмы запуска; примеры использования; класс агента.

Модуль 6. REST

Тема 1 Локальные приложения и вебхуки // ДЗ	Цель занятия изучить возможности взаимодействия с порталом через REST API. Краткое содержание вебхуки; методы REST; локальные приложения; инструменты CRest.php и Bx24.js.
Домашние задания	Локальное REST приложение дата последней коммуникации Цель создание REST приложения; обработка событий системы; отправка команд для изменения данных в системе.
Тема 2 Создание тиражных приложений	Цель занятия научиться создавать серверные приложения, которые можно интегрировать в любой портал Битрикс24. Краткое содержание авторизация; тестирование; публикация; обновление.
Тема 3 Бот платформа	Цель занятия создать своего чат-бота; научиться управлять чатами и сообщениями. Краткое содержание чат боты; ChatAPI; интеграция с открытыми линиями.
Тема 4 Добавление собственных методов REST // ДЗ	Цель занятия написать свой контроллер для CRUD операций. Краткое содержание CRUD; маршрутизация запросов; добавление REST обработчиков.

Домашние задания	Собственные обработчики REST Цель систематизация обработки входящих данных; написание CRUD сервисов; правильное проектирование.
-------------------------	--

Тема 5 Написание сервисов для работы с сущностями системы	Цель занятия написать свой сервис для обработки сущности CRM или элемента списка; подключение сервиса. Краткое содержание шаблон проектирования Сервиса локатор; способы регистрации сервисов в системе; вызов сервиса.
--	---

Модуль 7. Расширенные возможности работы с платформой

Тема 1 Запросы к внешним системам	Цель занятия реализовать отправку/получение данных по протоколу HTTP. Краткое содержание работа с HttpClient; подключение клиента Guzzle PHP к проекту.
Тема 2 Интеграция с 1С	Цель занятия изучить доступные возможности интеграции; расширение возможностей стандартного модуля. Краткое содержание настройка стандартной интеграции; бакофис; кастомизация обмена данными.
Тема 3 Работа с миграциями. Обновление системы	Цель занятия подключить миграции к проекту; обновить систему с учетом внесения изменения в ядро системы. Краткое содержание SiteUpdate; GitLab; миграция.

Модуль 8. Проектная работа

Тема 1 Выбор темы и организация проектной работы	Цель занятия выбрать и обсудить тему проектной работы; спланировать работу над проектом; ознакомиться с регламентом работы над проектом. Краткое содержание правила работы над проектом и специфика проведения итоговой защиты; требования к результату проекта и итоговой документации.
Домашние задания	Внедрение Битрикс24 в дилерский салон Цель Закрепить и продемонстрировать полученные знания и навыки; Подготовить портфолио для работодателя.

Тема 2 Консультация по проектам и домашним заданиям	Цель занятия получить ответы на вопросы по проекту, по ДЗ и по курсу. Краткое содержание вопросы по улучшению и оптимизации работы над проектом; затруднения при выполнении ДЗ; вопросы по программе.
Тема 3 Защита проектных работ	Цель занятия защитить проект и получить рекомендации. Краткое содержание презентация проекта; вопросы и комментарии по проектам.
Тема 4 Подведение итогов курса	Цель занятия узнать, как получить сертификат об окончании курса, как взаимодействовать после окончания курса с OTUS и работодателями, какие вакансии и позиции есть для выпускников и на какие компании стоит обратить внимание. Краткое содержание организационные вопросы; рынок вакансий по направлению; статистика курсов и вопросы по курсу.