Курс

3D-моделирование игр с нуля

Для 3D-генералистов или студий

Для тех, кто хочет делать 3D-моделирование игр с нуля

Модуль 1. Создание low-poly домика

Тема 1
Введение занятия

- знакомство с преподавателем
- знакомство с учениками, обсуждение ожиданий от курса, анкета, в Google-таблицы заранее отправить
- обсуждение технических требований к курсу

Домашнее задание

Тема 2
Введение в Blender

- знакомство с интерфейсом
- горячие клавиши, настройка
- рассмотрим первую сцену с моделью

Домашнее задание

Тема 3
Моделирование домика в low-poly стиле: работа с Mesh-ами

- знакомство с инструментами: extrude, loop cut, bevel, subdivision surface, knife, mirror, bisect, shrink/fatten, inset, loop slide, bridge, edge slide, extrude manifold, extrude individual, extrude along normals, extrude along normals, extrude along normals